

1. Ouvre le boîtier de la lampe de poche et sors la pile plate ainsi que la lampe (l'ampoule).

Question :

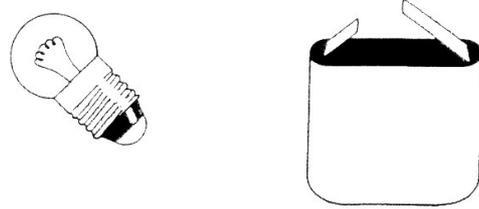
Comment allumer maintenant la lampe (l'ampoule) ?

Matériel à disposition :

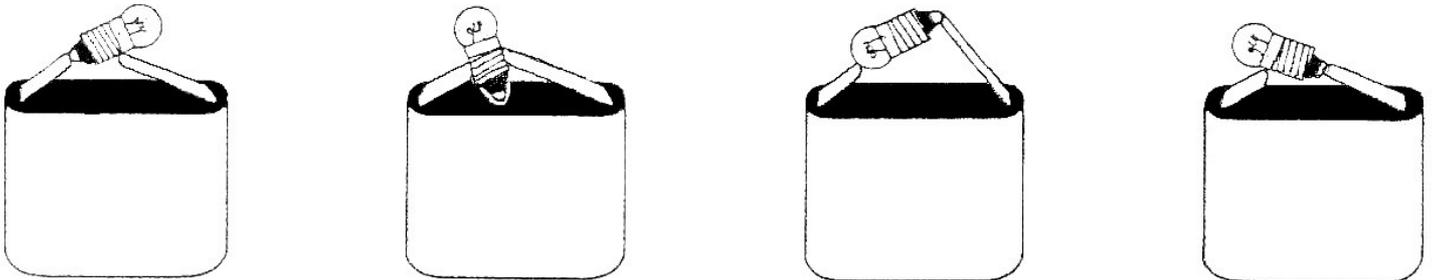
Une pile plate et une lampe.

Consigne :

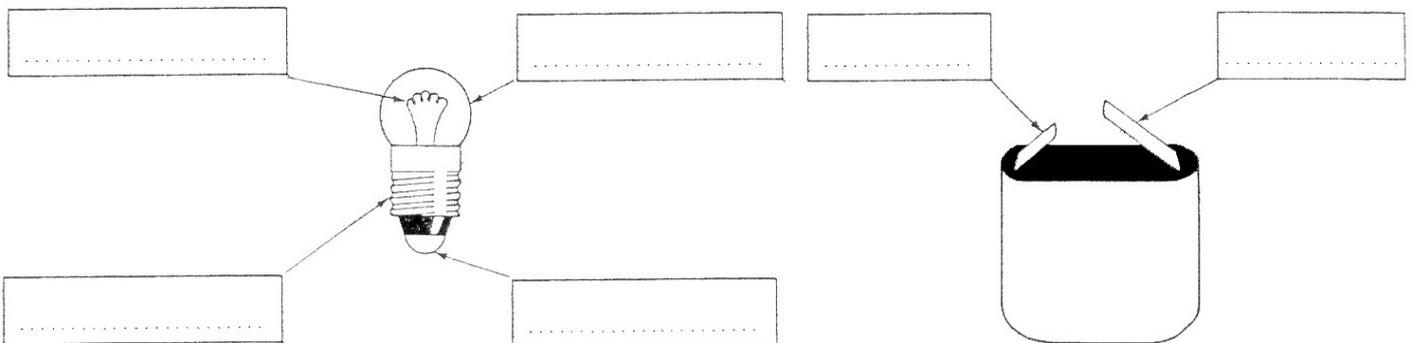
Dessine ici comment tu as réussi à allumer la lampe :



2. Colorie en jaune les lampes allumées.



3. Complète les étiquettes avec les mots qui conviennent (ceux que l'on a expliqués au tableau).



Résumé :

La lampe s'allume directement sur la pile quand ...
